

# Programa de estudio

Curso de diseño de prototipos de interfaz de usuario

## Módulo 1- Conceptos básicos (clase 1)

- Diferencias entre experiencia de usuario (UX) y diseño de interfaz (UI).
- Breve descripción del flujo de trabajo en un diseño de interfaz
- ¿En qué nos ayuda XD? ¿Cómo modifica el flujo de trabajo?

## Módulo 2- Interfaz del programa (clase 2)

- Espacios de trabajos: Diferencias entre el modo de trabajo de diseño y el de prototipos.
- Atajos de teclado
- Inspector de propiedades
- Mesas de trabajo
- Gestión de documentos
- Panel de recursos
- Elección de un proyecto ficticio/real para desarrollar

## Módulo 3- Proyección y diseño básico (clase 3-4-5)

- Grillas
- Guías inteligentes
- Diseño de iconos
- Integración de textos y estilos tipográficos
- Imágenes
- Diseño del proyecto seleccionado

## Módulo 4- Prototipo (clase 6-7-8)

- Pantalla de inicio
- Vinculación entre secciones
- Visualización
- Editar revisar y corregir vínculos
- Compartir proyecto final con todas las pantallas necesarias



[livingtheweb.com.ar](http://livingtheweb.com.ar) | [livingthewebla.com](http://livingthewebla.com)